

GIOCATE NON VALIDE

- Non e' consentito partire il gioco di rimessa dalla noce ma solo dal piano di vetro
- Non e' ammesso sbattere e/o spostare il calcino violentemente e/o ripetutamente mentre ci si appresta ad effettuare il tiro
- Non e' ammesso sbattere violentemente e/o ripetutamente la stecca mentre l'avversario si appresta ad effettuare il tiro
- Quando non si ha la palla non si puo' sbattere la stecca a meno che non sia per intercettare l'eventuale tiro dell'avversario e comunque il biliardino non si deve alzare o spostare
- Non e' consentito effettuare trascinamenti o accompagnamenti della pallina con lo stesso omino o omini della stessa stecca
- Non e' consentito fare girare l'omino sopra la stecca mentre si effettua il tiro
- Il gioco e' nullo quando la pallina colpisce le persone o cose non inerenti il perimetro di gioco
- Nell'azione di gioco non e' consentito fermare la pallina volontariamente
- Non e' mai consentito tirare a pallina ferma (fallo)
- Non e' consentito disturbare l'avversario mentre si prepara ad effettuare il tiro
- Non e' consentito sbattere le stecche contro la sponda per "richiamare" la pallina quando la stessa e' in movimento ma non e' raggiungibile da nessun ometto
- Non e' consentito spostare o alzare il biliardino volontariamente durante l'azione di gioco

-Non e' consentito lasciare la mano dalla stecca prima di effettuare il tiro mentre se si perde la presa dopo il tiro la giocata e' valida

-In partenza di gioco da una delle due difese il perimetrale non fa sponda e' obbligatorio colpire due sponde o una sponda e il portiere prima di effettuare il tiro

-In rimessa in gioco da una delle due difese dopo avere toccato le due sponde o una sponda e il portiere la palla e' in gioco e sono valide tutte la giocate consentite dal regolamento

-Non e' valido il passaggio volontario ad un altro ometto della stessa stecca

-Non e' valido il gol su tiro di pallonetto volontario mentre se viene toccata dal avversario e si impenna in porta propria o avversaria il gol e' valido

-Non e' valido accompagnare la palla dopo averla parata la pallina deve partire con il tiro o il tocco della stessa

-Quando si ha la palla non si puo' sbattere violentemente la stecca contro la sponda facendo spostare o saltare la pallina stessa prima di effettuare il tiro nel caso in cui succedesse sara' fallo

-Non e' valido sbattere qualsiasi propria stecca prima di tirare o effettuare una giocata

-La sponda di fondo campo (quella dei due portieri) azzeri i tocchi, quando si attacca pero' se l' avversario non tocca la palla si potra' giocarla solo al volo mentre se ritorna alla propria difesa la si potra' o giocare al volo oppure parare in questo caso prima di tirare bisognera' fare una sponda qualsiasi o perimetrale,oppure la si potra' passare al portiere che dovra' giocarla di prima

-Se uno frulla la stecca a palla lontana non e' fallo

